PITSTOP II

PITSTOP II

INDICE

INTRODUZIONE

PITSTOP II è il primo gioco di gare automobilistiche che vi dia il brivido di affrontare un avversario, il gusto della lotta per le prime posizioni, e la suspense frenetica del cercare di uscire per primi dai box. Una grafica estremamente realistica e la divisione dello schermo permettono a voi e a un altro concorrente di sperimentare in prima persona il gusto della gara testa a testa, il gusto della vera competizione.

Questo è gareggiare. Com'è nella realtà. Non potete rilassarvi quando passate in testa, perché sapete che l'altro è là, dietro di voi. Tenterà di sorpassare al prossimo tornante, o attenderà il rettilineo? Tre dei circuiti più difficili del mondo vi aspettano, curve a S e rettilinei da un chilometro e mezzo. Potete esercitarvi contro il computer... ma nulla sarà mai comparabile con il divertimento di affrontare un'altra persona. Questo è tutto ciò che c'è da dire a proposito di PITSTOP II.

Nessun altro gioco di formula 1 è alla sua altezza, perché la formula 1 non è mai stata uno sport da giocare da soli.

SCOPO DEL GIOCO

La vittoria di ogni gara necessita strategia, determinazione, e coraggio. Guidate il più veloce possibile, ma tenete d'occhio le gomme e il carburante. Scoprirete che può capitarvi di riuscire a passare in testa logorando un po' le gomme e poi perdere la gara perché siete costretti a fermarvi una volta di troppo ai box. Il vostro obiettivo è dunque quello di equilibrare nel migliore dei modi la velocità con il consumo di carburante e il logorarsi delle gomme - di passare più tempo che potete in pista, e meno che potete ai box. Inoltre, il giocatore che è più veloce nelle fermate ai box normalmente ha un vantaggio non indifferente per quanto rigurda la vittoria finale.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

- Preparate il vostro Olivetti Prodest PC 1 come mostrato nel relativo manuale delle istruzioni.
- Inserite il joystick
- Inserite il disco di PITSTOP II nel drive, con l'etichetta rivolta verso l'alto.
- Accendete il computer.

INIZIO DEL GIOCO

Una volta caricato il gioco, apparirà la schermata con il titolo. A seconda del tipo di monitor che usate, premete il tasto 1 (video composito) o il tasto 2 (RGB), quindi sceglete fra le seguenti opzioni:

- Numero dei giocatori. Premete 1 o 2.
- La difficoltà di gioco. Premete 1 per principiante, 2 per semi-professionista e 3 per professionista.
- Joystick o tastiera. 1 per il joystick, 2 per la tastiera. (Per regolare il joystick seguite le istruzioni sucessive)
- Digitate il nome dei giocatori.
- Scegliete il circuito. Premete i tasti 1, 2 e 3 per le piste singole, 4 per il Circuito Completo.
- Il numero dei giri. Premete i tasti 3, 6, o 9.

Dopo che avete risposto a ciascuna domanda, il gioco ha inizio.

MOVIMENTO

Joystick:

1. **Sterzo:** Usate la leva del joystick per sterzare finché siete in pista.

2. **Velocità:** Per accelerare, muovete in avanti la leva del joystick. Per frenare, muovetela indietro.

3. **Equipe tecnica:** Quando vi trovate ai box, usate la leva del joystick per muovere il cursore sul tecnico che desiderate controllare. Premete il tasto di FUOCO per attivare il tecnico, quindi muovetelo usando la leva del joystick. Per passare a un altro tecnico, premete il tasto di FUOCO per liberare il cursore, e ripetete l'operazione sopra indicata. Per lasciare i box, posizionate il cursore sull'uomo con la bandierina e premete il tasto di FUOCO.

4. **Pausa:** Premete il tasto ESC. Per ripartire premetelo di nuovo.

5. Premete il tasto T per inserire o eliminare il suono.

Tastiera:

Giocatore uno
Sinistra (tasto ←)
Destra (tasto →)
Accel. (tasto ↑)
Frenare (tasto ↓)
Entrare ai box (tasto ← oppure →)
Muovere il cursore (tasti con la freccia)
Selezionare il tecnico [illegible]

Giocatore due
Sinistra **A**
Destra **D**
Accel. **W**
Frenare **X** o **Z**
Entrare ai box **A** oppure **D**
Muovere il cursore **A, D, W, X** o **Z**
Selezionare il tecnico CTRL

IN GARA

Quando la gara ha inizio, le opzioni vengono sostituite dalla visualizzazione dei vostri strumenti. La parte superiore dello schermo mostra la pista vista dal giocatore 1; il giocatore 2 (o il computer) utilizza la metà inferiore.

La mappa: Una volta in gara, è importante tener presenti tre cose: la vostra auto, l'auto del vostro avversario, e la posizione dei box. Utilizzate la mappa della pista, situata sulla sinistra dello schermo, per determinare in ogni momento la vostra distanza dai box. Potete vedere la posizione del vostro avversario sulla sua mappa.

Gomme e carburante: Tenete d'occhio il vostro consumo di carburante e il logorarsi delle gomme, dato che avrete bisogno di fermarvi ai box quando il vostro carburante sarà scarso o quando le vostre gomme saranno consumate. L'indicatore del carburante si trova al fondo della vostra metà di schermo. Più andate veloci, più consumate carburante: quindi, se volete fare meno fermate ai box, mantenete un'andatura moderata.

Lo stato delle gomme è indicato dal loro colore. All'inizio le gomme sono blu scuro e diventano sempre più chiare man mano che si consumano: quando il loro colore è rosso, significa che stanno per esplodere. I fattori che incidono sul consumo delle gomme sono le curve prese a gran velocità e il contatto con altre atuo o con il guard-rail. Quando una gomma è rossa, anche il più piccolo urto può causarne l'esplosione e porvi fuori gara.

Nota: per evitare un consumo eccessivo delle gomme in curva, provate a mantenere la vostra auto stabile e a non farla scivolare troppo verso il margine esterno della strada.

I box: Il segnale che indica l'entrata ai box apparirà sul lato destro della pista quando sarete abbastanza vicini. Per entrare ai box, decelerate fino a raggiungere una velocità di meno di 90 mph e premete i tasti sopra indicati. Le gare possono essere vinte o perse ai box, quindi non perdete un secondo. Per fare rifornimento, muovete il relativo tecnico in modo da portare il tubo della pompa a contatto col serbatoio dell'auto. Attenzione all'indicatore del carburante! Se lo riempite troppo, il serbatoio esploderà e dovrete ricominciare da capo!

Per cambiare le gomme, muovete il relativo tecnico fino alla gomma logora; dopo che l'ha sfilata, affrettatevi a portarlo fino alla pila di gomme nuove. Una volta presa la gomma di ricambio, riportate il tecnico all'auto e sistematela. Per lasciare i box, muovete il cursore fino all'omino con la bandierina e premete o il tasto **A** a seconda che site il giocatore 1 o 2.

Assicuratevi che tutti i tecnici siano lontani dall'auto, altrimenti non potrete ripartire.

Incidenti: A seconda della vostra velocità, la vostra automobile può esplodere scontrandosi con un'altra auto o in seguito all'esplosione di un pneumatico. Una volta che sia accaduto questo sfortunato evento, la gara per voi è finita. Apparirete ugualmente nei risultati della gara, ma verrete bollati con un DNF (Did Not Finish, "non ha completato") e non riceverete punti.

Fine del carburante: Se terminate il carburante sulla pista, avete concluso la vostra gara. Avrete più fortuna la prossima volta!

CIRCUITO COMPLETO

Per una sfida aggiuntiva, selezionate il Circuito Completo (Grand Circuit) sul menù del gioco. In questo modo correrete su tutte le piste in successione, e avrete alla

fine un punteggio unico. Dopo l'ultima gara, il giocatore con il punteggio più alto viene considerato Campione Mondiale di F1.

PUNTEGGI

Dopo ogni gara, viene visualizzato l'ordine in cui i giocatori hanno tagliato il traguardo, i tempi impiegati, e i punti (che dipendono dall'ordine di arrivo). Se avete selezionato il Circuito Completo, il titolo di campione andrà al giocatore con il punteggio totale più alto.

CONTINUARE A GIOCARE

Quando una gara termina, premete un tasto qualsiasi per giocare di nuovo. Per tornare al menù, premete insieme i tasti CTRL, ALT e DEL. Potete far questo anche quando la gara è già cominciata.